

2009年7月20日

参加隊 隊長へ

17NCP全体行事係

全体集会競技のルールについて

三指、

第17回キャンポリー開催まで20日余りとなりました。各隊、各班に置かれましては、準備が進んでいることとご推察もうしあげます。

さて、全体行集会競技につきまして、プログラムガイドブックにて概要をお知らせしていますが、各競技の詳細ルールにつきまして、ご連絡を申し上げます。

参加班はルールを理解した上で準備、ご参加をお願いします。

尚、ルールに関するお問い合わせは7月29日までに以下までお願いします。

個別にご連絡を致します。

17NC プログラム班 全体行事係 前田宛

e-mail:

mark_maeda07@gaia.eonet.ne.jp

以上

宜しくお願いします。

(1): クロスカントリー**【ルール】**

- 1) 会場内のルートを駅伝方式で走破する。
- 2) スタートし早くゴールした班から順位を決めます。
- 3) 各班より5名を選抜して、5つのバートを走り切ります。
- 4) コースについては開会式までに参加隊を通じて連絡をしますが、平地のみではなく、山の中も走ります。
- 5) 競技は予選組での上位3班が決勝にすすみ、決勝で1から3位を決定する。

(2): 火起しレース**【ルール】**

- 1) 支給の薪は4～5本。鉋、ナイフの持ち込み数は制限なし。
- 2) マッチは4. 5～5センチのものを使用する。マッチの持ち込み数の制限はしないが、火をつけるのは1回1本ずつで、1度の火づけに複数本のマッチを使用することは禁止。
- 3) その他の補助具(うちわ、扇風機、ふいごなど)は使用しない。
- 4) 薪割台が必要な場合は自隊でご用意ください。薪の種類は指定はできません。また、薪はできるだけ現地にある材木を薪にしたものを使用します。
- 5) 45センチの高さの麻ひも(6mm)を早く焼き切った班が勝ち。
- 6) 競技は早く麻ひもが切れた順に順位をつけ、予選組での上位2班が決勝にすすみ、決勝で1から3位を決定する。

(3): 班旗立てレース**【ルール】**

- 1) 縛材(2m程度)2本と班旗しよ縛りペグを打って自立させるまでの速さを競う。
- 2) 支給された、縛材、ロープ、ペグ、ハンマーを使用し持参した班旗を使用する。
- 3) 支給ロープは6m3本、2mx4本。
- 4) 自立した班から「かけ声」などでアピールをして全員座る。
- 5) 班旗が垂直方向から30度以上傾いている場合は失格とし、以下の順位を繰り上げる。
- 6) 競技は早く条件通り班旗が立った順に順位をつけ、予選組での上位1班が決勝にすすみ、決勝で1から3位を決定する。

(4): テント立てレース**【ルール】**

- 1) A型テント部門とドーム型テント部門に分けて行なう。
- 2) 使用するテントは自体で使用しているテントと同じものを使用する。持ち込むテントはすべてのパーツ(支柱、ペグ、張り綱)などが全て揃っていること。
- 3) フライシート、グランドシートは使用します。A型テントの場合グランドシートと本体との結合はしない。
- 4) すべてのパーツを使用し、テントがたった班から「かけ声」などでアピールをして全員座る。
- 5) 参加するにあたり、すべてのパーツが揃っているかを確認してご参加ください(支柱の曲がりや、シートのやぶれなどは競技自体に支障がない限り不問とします)。
- 6) 競技は早くテントが立った順に順位をつけ、各部門で1位のみを決定(予選はありません)。

(5): 自転車組立・分解レース**【ルール】**

- 1) 自転車は俗にいうママチャリで廃棄自転車を用意します。
- 2) 自転車は泥除け、チェーンカバー、ブレーキなどは取り外した状態で使用します。
- 3) サドル、前輪、後輪、ペダルを本体より分解します。
- 4) スタートして、所定の位置で自転車を分解し・組立をして早くゴールした順に順位をつけます。
- 5) 競技は予選組での上位1班が決勝にすすみ、決勝で1から2位を決定する。

(6):担架搬送レース**【ルール】**

- 1) 班員全員でスタートし、支給された資材(竹)と持参したロープを用いて担架を作る。
- 2) 担架の幅は45センチ以上とする。
- 3) 作り方、ロープの結び方は指定しません。
- 4) 作った担架に洗面器に水を入れたもの2個を乗せて運び、ゴールする。
- 5) 判定は早くした順と運んだ水の残り量で点数をつけて順位を決めます(同点の場合は水の残り量が多い班が上位とする)。
- 5) 競技はゴール順に順位をつけ、予選組での上位2班が決勝にすすみ、決勝で1から3位を決定する。

(7):丸太引きレース**【ルール】**

- 1) 班員全員でスタートし、支給された丸太(3本)を持参したロープで束ね、「丸太結び」で結索し、丸太を引いてゴールする。
- 2) 結索が外れたり、解けたりした場合はその場でやり直す。
- 3) 競技はゴール順に順位をつけ、予選組での上位2班が決勝にすすみ、決勝で1から3位を決定する。

(8):班旗争奪戦**【ルール】**

- 1) 競技は特設コートで実施します。
- 2) まったく新しいオリジナルゲームです。
- 3) 詳細ルールは開会式までに参加隊を通じて連絡をします。
- 4) 競技はトーナメント方式で実施し、1位から3位を決めます。

(9):丸太戦車レース**【ルール】**

- 1) 班員全員でスタートし、所定の位置で丸太戦車を作ります。
- 2) 丸太戦車に班員1名を乗せ、戦車を引っ張りゴールする。
- 3) 競技は早くした順に順位をつけ、予選組での上位1班が決勝にすすみ、決勝で1から2位を決定する。

(10):手旗解読**【ルール】**

- 1) 発信台から発信された手旗を解読し、発信された質問に答える。
- 2) 受信者は各班一人とし、質問の回答は班員全員で考える。
- 3) 設問は7問。
- 4) 受信者、記録者、は各1名ずつとし、途中の交代は可能とする。
- 5) 受信は目視で行なう(双眼鏡、望遠鏡などは使用しない)。
- 6) 競技は一斉に行ない質問に対する正解が多い班から順位をつける(予選は行なわない)。
- 7) 同点の場合のみ決勝を行なう。